Age Of War – Godot

Autorzy: Michał Kaluska 264006, Dawid Pawłowski 263973

1. **Klawisze**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Funkcjonalność\Gracz | Gracz 1 | Gracz 2 |
| Rekrutacja jednostki typu melee | Q | U |
| Rekrutacja jednostki typu ranged | W | I |
| Rekrutacja jednostki typu tank | E | O |
| Zbudowanie wieży obronnej | A | J |
| Sprzedanie wieży obronnej | S | K |
| Przejście do nowej ery | D | L |

Alternatywnym sposobem do wyłączenia gry standardowym przyciskiem „X”, jest wciśnięcie klawisza „**Esc**”.

1. **Jednostki**
   * 1. Unit 1 – melee:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, numer, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

* + 1. Unit 2 – ranged:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, numer, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

* + 1. Unit 3 – tank:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, numer, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

1. **Wieże**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

1. **Baza**

Obraz zawierający zrzut ekranu, linia, tekst, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie